

Curso 2017/2018

Resolución:

- Área Informática: Comprueba los ganadores en el Anexo I.
- Área Diseño: Premio para Diego Lorente por el proyecto U-HOLD: Diseño de un elemento de equipamiento y seguridad para silla de ruedas en el transporte público.

¡Enhorabuena a los premiados!

El diploma de los premios se entregó en la Jornada Cátedra Stadler el 8 de noviembre, en el Salón de Actos de la ETSID, de 12:30 a 14:30.



Entrega de premios en el Salón de Actos de la ETSID.

Cátedra

STADLER






ANEXO I

ACTA DE RESOLUCIÓN CONVOCATORIA PREMIOS TRABAJOS MONOGRÁFICOS: Área Informática

Lugar: Stadler Rail Valencia

Fecha: 26 SEPTIEMBRE 2018

Reunidos los miembros del Jurado abajo descritos, se procede a la valoración de los 9 proyectos recibidos en el área de informática y a la resolución del fallo.

Miembro del Jurado	Entidad	Firma
Santiago Escobar	Profesor ETSInf y subdirector de la Cátedra Stadler, UPV	
César Ferri	Subdirector relaciones con empresas ETSInf, UPV	
Francisco del Río	Responsable SW y HW, Stadler	
Juanjo Gómez	Director de IT, Stadler	
María Marsilla	Responsable I+D y Cátedra Stadler, Stadler	

El Jurado falló a favor de los siguientes proyectos en cada una de las tres temáticas indicadas en la convocatoria dentro del área de informática, que recibirán los premios indicados en la convocatoria:

Minería de Datos, Premio de 1.500€	ANÁLISIS DE TÉCNICAS DE MINERÍA DE DATOS PARA MANTENIMIENTO PREDICTIVO EN INDUSTRIA Carmen Sevilla
Ingeniería del Software, Premio de 500€	FitG: DESARROLLO ÁGIL DE UN SISTEMA HÍBRIDO PARA LA GESTIÓN DEL EJERCICIO FÍSICO Rubén Moreno
Desarrollo de componentes gráficos, Premio de 500€	DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE UN SISTEMA DE JUEGO COLABORATIVO BASADO EN REALIDAD AUMENTADA SIN MARCADORES Lissette Geoconda López

El jurado destaca los siguientes aspectos de los proyectos premiados, además de la valoración de los criterios adjunta:

- En el área de minería de datos se destaca el TFG de Carmen Sevilla por su capacidad para ligar el mundo de la industria con las últimas tendencias en minería de datos.
- En el área de ingeniería del software y sistemas de información se destaca el TFM de Rubén Moreno por su excelencia y calidad técnica en cubrir todas las etapas de desarrollo en ingeniería de software.

- En el área de desarrollo de componentes gráficos, interfaces hombre-computadora, e interfaces gráficas de usuario destaca el TFM de Lissette López por incorporar nuevas tecnologías gráficas en la interfaz de usuario.

Se adjunta la valoración ponderada de todos los proyectos recibidos en el área de informática para cada uno de los criterios de valoración indicados en la convocatoria: desarrollo y resolución del proyecto, calidad de la presentación, validación de la propuesta e innovación. El criterio de Calidad y Claridad del Código se ha excluido de la valoración, ya que no se disponía de la información suficiente sobre la implementación final para poder evaluarlo.

Peso / Concepto	3	1	1	3	2	TOTAL
	1. Desarrollo y resolución	2. Presentación	3. Claridad /Calidad /Código	4. Validación	5. Innovación	
Tema 1: Análisis de Técnicas de Minería de Datos						
1 ANÁLISIS DE TÉCNICAS DE MINERÍA DE DATOS PARA MANTENIMIENTO PREDICTIVO EN INDUSTRIA	9,25	9,00		7,75	10,00	80,00
2 DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA AUTOMÁTICO DE CLASIFICACIÓN DE MENSAJES INTERCAMBIADOS ENTRE LA CIUDADANÍA Y EL AYUNTAMIENTO DE VALÈNCIA	9,25	7,75		9,00	7,75	78,00
Tema 2: Ingeniería del Software y Sistemas de Información						
3 FIG: DESARROLLO ÁGIL DE UN SISTEMA HÍBRIDO PARA LA GESTIÓN DEL EJERCICIO FÍSICO	10,00	9,60		9,60	6,80	82,00
4 CONTRACT-BASED ANALYSIS AND DYNAMIC VERIFICATION OF C CODE	8,20	8,00		8,80	7,00	73,00
5 ASISTENTE VIRTUAL EN TELEGRAM PARA ACCEDER A LA INFORMACIÓN ECONÓMICA MUNICIPAL DEL AJUNTAMENT DE VALÈNCIA	9,20	8,00		9,20	7,60	78,40
6 EXPLORACIÓN DE BASES DE DATOS GENÓMICAS DIRIGIDA POR MODELOS CONCEPTUALES	8,40	8,00		9,20	6,80	74,40
Tema 3: Desarrollo de componentes gráficos, interfaces hombre-computadora, e interfaces gráficas de usuario						
7 DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE UN SISTEMA DE JUEGO COLABORATIVO BASADO EN REALIDAD AUMENTADA SIN MARCADORES	9,00	8,25		8,00	9,00	77,25
8 DESARROLLO DE UNA HERRAMIENTA DE SOPORTE METODOLÓGICO A LOS PROCESOS DE E-PARTICIPACIÓN	8,00	8,00		8,25	7,50	71,75
9 CALLOSA EN FIESTAS	7,50	6,75		6,75	7,00	63,50

Tabla de valoración de los 9 proyectos recibidos.

Nota: Se hace notar que César Ferri no valoró los proyectos del área de minería de datos, por ser tutor de uno de ellos, al igual que Santiago Escobar no valoró los del área de desarrollo de componentes por la misma razón.

Este acta de resolución se publicará en www.catedrastadler.com